Reflektion Sprint No.1

Sprint Retrospective No. 1

* Application of scrum
  + Roles, team work and social contract
    - Scrum master har tagit ansvaret att leda gruppen i rätt riktning. Ansvaret har inte varit likt en chef utan att snarare vara en del av Scrum-gruppen. Vanligtvis är det Scrum Masterns ansvar att allokera gruppens resurser så att de används där problem uppstår.
  + Used practices (pair programming, stand-up meetings, etc.)
    - Frågeställningarna har varit att:
      1. Vad har du gjort igår? (Sedan förra Scrum-mötet)
      2. Vad ska du göra idag? (Fram till nästa Scrum-möte)
      3. Har du stött på några hinder?
    - Daglig scrum har använts i varierad utsträckning. Till stor del har det varit bra att se vad de andra medlemmarna håller på med. De dagliga Scurm Mötena har varit lite sent på dagarna då det blir oklart vilken period som frågorna avser.
    - Då Scrum Mötena inte varit numrerade har det varit svårt att separera vilka vilka möten som hör till vilka dagar (mötena har varit i form av inlämnade kommentarer via Slack)
  + Time distribution (person / role / tasks etc.)
    - Vi har försökt dela upp sprinten i jämna delar för att gruppens ansträngningar ska vara jämställda. I slutändan har vissa medlemmar i gruppen tagit en större andel av utvecklingen av den slutliga produkten än andra.
  + Effort and velocity and task breakdown
    - Då Effort Pointsen blivit satta felaktigt för att fylla hela velociteten för sprinten kommer vårt första KPI bli 100%. För att bättre bedöma hur mycket gruppen anstränger sig bör Effort Pointsen sättas mer rimligt i förhållande till vad Aktiviteten tar, inte vad som krävs för att fylla Velociteten.
* What went well during the sprint cycle?
  + Det har funnits mycket tid att sätta sig in i hur projektet ska utformas och va som ska göras under de inledande dagarna av projektet.
  + Bra samarbete. När en medlem inte förstod kunde andra förtydliga och hjälpa.
  + Vid sjukdom fanns fortfarande god kommunkation och stöttade varandra. De andra gjorde lite extra och det gick bra.
  + Det gick lättare än väntat att sätta upp projektet och förstå sig på APIt och PortCDM.
* What went wrong during the sprint cycle?
  + 2 stycken var sjuka.
  + Inte veta vad som skulle vara med i gränssnittet. Vet inte vilken funktionalitet vårt GUI ska ha. Mycket gissning arbete.
* What could we do differently to improve?
  + Standardiserade daily scrum med numrering
  + Bättre närvaro i Slack och att varje medlem dagligen går in på Slack för uppdatering.
* Practices
  + Eclipse för att utveckla logiken för grundapplikaitonen
  + Photoshop för att utveckla mock-GUIt
  + Oracle VirtualBox för vi inte ska behöva hjälpa alla individuellt med program. Nu installerar alla VirtualBox så att alla “virtuellt” jobbar i samma dator.
  + JavaFX för att utveckla GUIt i applikationen
* Relating your own process to literature and guest lectures
  + SCRUM-metodiken har sökts via nätet för vad det är, hur man gör och vilka misstag man ska undvika.